



Willkommen zu Mathespielen mit Clicko!

Diese Anleitung ist ein Leitfaden für das Clicko-Material und bietet Inspiration, um die Neugier und das Interesse an Ziffern, Zahlen und Mathematik zu fördern. Symbole zeigen, welche Fähigkeiten die einzelnen Übungen fördern und du erhältst Tipps, wie du das Spiel an die unterschiedlichen Teilnehmer anpassen kannst.

Das Wort Teilnehmer wird für alle verwendet, von dem Lernmaterial profitieren. Das Wort Pädagoge wird für die Person verwendet, die den Teilnehmer beaufsichtigt und anleitet.

Benötigt der Teilnehmer beim Zahlenbauen motorische Unterstützung, kann eine magnetische Unterlage, zum Beispiel ein Backblech, verwendet werden. Ihr könnt die Holzteile auch an anderen magnetischen Oberflächen z. B. einem Kühlschrank oder einem Whiteboard befestigen.

Eine Zahlentafel kann als visuelle Unterstützung dienen. Dann seht ihr, wie die Zahlen aussehen und wie sie zusammengebaut werden können.

Die Anleitung wurde zusammen mit Erziehern und Lehrern entwickelt. Vielen Dank an euch! Natürlich auch ein herzliches Dankeschön an die Kinder, Jugendlichen und Erwachsenen, die die Übungen ausprobiert haben.

Los geht's

Lege das Material auf den Tisch und entdeckt es gemeinsam. Lasse die Teilnehmer ohne Anweisungen spielen, um sich mit den Holzteilen vertraut zu machen. Betrachtet die Magneten und die verschiedenen Formen der Teile. Schaut euch die Zahlenkarten an und vergleicht sie mit der Zahlentafel.

Entscheidet, wie die verschiedenen Formen genannt werden sollen, zum Beispiel lang gerade, kurz gerade, große Biegung, kleine Biegung.

Welche Fähigkeiten werden gefördert?

Zahlenbau



Ziffern und Zahlen



Rechenarten



Zahlenfolgen



Anzahl



Sieh dir die Übung zuvor immer an, um zu sehen, welche Materialien benötigt werden. Zusätzlich zu dem mitgelieferten Material wird möglicherweise Folgendes benötigt:

- Würfel
- Schere
- Stift
- Backblech oder eine andere magnetische Unterlage
- Papier



Spiel spielen



Material

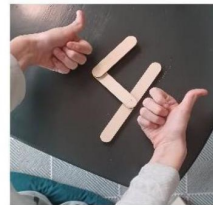
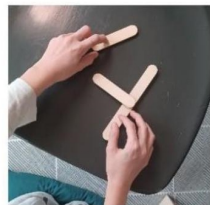
Holzteile, ganze Kartenspiele

Los geht's

Hole die Spielkarten hervor. Mische die Karten und lege sie so hin, dass die Rückseite nach oben zeigt. Nimm die oberste Karte vom Stapel. Wenn auf der Karte eine Zahl (oder Punkte) zu sehen ist/sind, baue die Zahl mit den Holzteilen. Nachdem du die Zahl gebaut hast, darfst du die Karte behalten und erhältst einen Punkt. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Zieht immer wieder neue Karten und baue neue Zahlen. Aber pass auf! Erhältst du eine Karte mit einem Monster, musst du eine Karte abgeben. Wer gewinnt? Der Spieler, der zuerst fünf Punkte erzielt, hat das Spiel gewonnen.

Tipps

Wenn es keinen Spaß macht, Karten abzugeben, entferne vor Spielbeginn einfach die Monsterkarten aus dem Stapel. Benötigt der Teilnehmer beim Zahlenbauen motorische Unterstützung, kann eine magnetische Unterlage, zum Beispiel ein Backblech, verwendet werden. Verwende eine Zahlentafel als Unterstützung



Wie alt bist du?



Material

Holzteile

Los geht's

Baue dein Alter mit den Holzteilen. Vergleiche und schaue, welche Zahlen die anderen Teilnehmer gebaut haben.

Sind alle gleich alt? Wer hat die höchste und wer die niedrigste Zahl gebaut?

Tipps

Verwende eine Zahlentafel, um zu sehen, wie die Zahlen gebaut werden.



Bauen, zeichnen, schneiden



Material

Holzteile, Papier, Stift, Schere

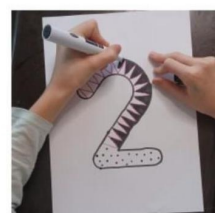
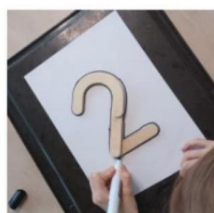
Los geht's

Lerne die Zahlen und ihre Formen kennen, indem du auf unterschiedliche Weise mit ihnen arbeitest.

Baue zunächst eine Zahl mit den Holzteilen. Lege die fertige Zahl auf ein Blatt Papier und zeichne an den Konturen entlang. Nimm die Holzteile vom Papier. Male anschließend die Zahl auf dem Papier an. Zum Schluss kannst du die Zahl ausschneiden.

Tipps

Verwende eine magnetische Unterlage, wenn der Teilnehmer motorische Unterstützung benötigt, um die Zahl beim Zeichnen der Konturen ruhig zu halten.



Wie heiÙe ich?



Material

Holzteile, ausgewählte Spielkarten

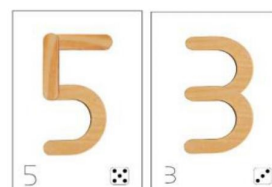
Los geht's

Mische die Zahlenkarten und lege den Stapel mit der Rückseite nach oben auf den Tisch.

Nimm zwei Zahlenkarten vom Stapel und lege sie auf den Tisch. Wie heißen die beiden Zahlen? Welche Zahl ist größer? Baue die Zahlen. Was für eine Zahl erhältst du, wenn du beide Zahlen nebeneinander legst? Was für eine Zahl erhältst du, wenn du die Plätze der Zahlen tauschst?

Tipps

Erhöhe den Schwierigkeitsgrad, indem du Mengenkarten dazu gibst.





Was fehlt in der Gleichung?



Material

Holzteile, ausgewählte Spielkarten

Los geht's

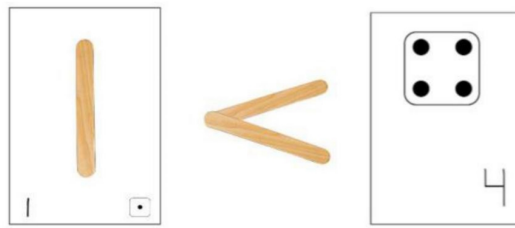
Mische die Zahlenkarten und die Mengenkarten.

Ziehe zwei Karten und lege sie mit ein wenig Platz dazwischen auf den Tisch.

Verwende anschließend die Holzteile und baue $><=$ sodass die Gleichung stimmt.

Tipps

Du kannst auch eine Zahlenkarte ziehen und eine Karte mit $><=$. Verwende anschließend die Holzteile und baue die Zahlen so, dass die Gleichung stimmt.



Welche Zahl hat sich versteckt?



Material

Holzteile, ausgewählte Spielkarten

Los geht's

Der Pädagoge nimmt eine Zahlenkarte, zeigt diese jedoch niemandem. Die Teilnehmer dürfen der Reihe nach eine Zahl zwischen 0-9 sagen. Der Pädagoge antwortete mit größer/kleiner als bis die Teilnehmer erraten, welche Zahl der Pädagoge gezogen hat. Baue danach die Zahl mit den Holzteilen. Beispiel: der Pädagoge zieht die Zahl 3. Einer der Teilnehmer sagt die Zahl „8“ und der Pädagoge antwortet dann „Die 8 ist größer als meine Zahl“.

Tipps

Verwende die Zahlentafel, damit die Teilnehmer sehen, welche Zahlen größer oder kleiner sind.



Addieren



Material

Holzteile, ausgewählte Spielkarten

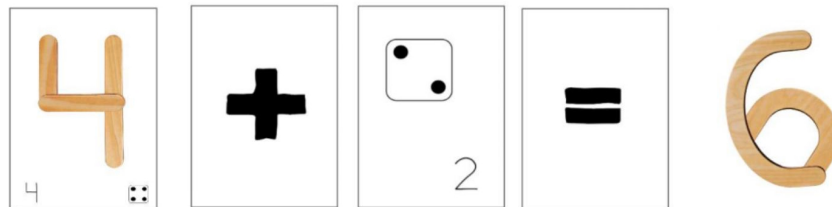
Los geht's

Lege die Karte mit dem Pluszeichen auf den Tisch. Mische die Zahlenkarten und die Mengenkarten.

Nimm zwei Karten und lege das Pluszeichen dazwischen. Lege das = dahinter und baue die Antwort mit den Holzteilen.

Tipps

Zähle die Punkte auf den Karten, um die Antwort leichter zu erhalten. Ändere den Schwierigkeitsgrad, indem du nur die Zahlenkarten verwendest, alternativ nur die Mengenkarten.



Subtrahieren



Material

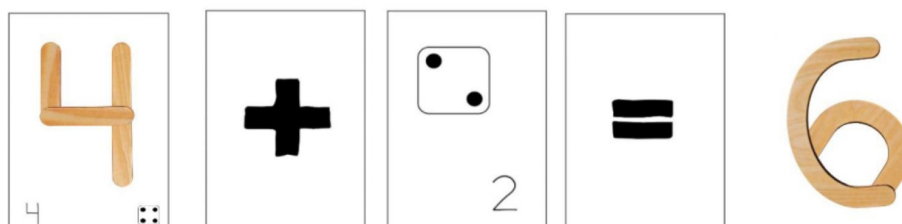
Holzteile, ausgewählte Spielkarten

Los geht's

Lege die Karten mit dem Minuszeichen auf den Tisch. Nimm zwei Zahlenkarten. Welche Zahl ist größer? Lege die größere Zahl links neben das Minuszeichen und die kleinere Zahl rechts neben das Minuszeichen. Lege das = dahinter und baue danach die Antwort mit den Holzteilen.

Tipps

Für zusätzliche Unterstützung beim Subtrahieren legst du die Holzteile auf den Tisch, die der ersten Karte entsprechen, und entfernst dann die Holzteile, die der zweiten Karte entsprechen. Welche Zahl bleibt übrig? Baue die Zahl. Ändere den Schwierigkeitsgrad, indem du nur die Zahlenkarten verwendest, alternativ nur die Mengenkarten.





Baue eine Zahl, die zusammen Zehn ergibt

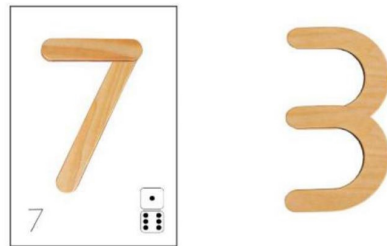


Material

Holzteile, Zahlenkarten

Los geht's

Nimm eine Zahlenkarte. Nimm die Holzteile und baue die Zahl, die zusammen mit der Zahl auf der Karte 10 ergibt.



Welche Zahl kommt davor/danach?



Material

Holzteile, Zahlenkarten

Los geht's

Nimm eine Zahlenkarte Baue die Zahl, die vor oder nach der entsprechenden Zahl auf der Karte kommt.

Tipps

Benötigt der Teilnehmer beim Zahlenbauen motorische Unterstützung, kann eine magnetische Unterlage, zum Beispiel ein Backblech, verwendet werden. Schau zur Unterstützung auf die Zahlentafel.





Was fehlt?

Material

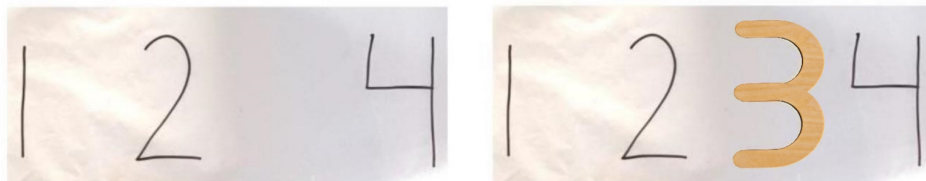
Holzteile, Whiteboard oder Papier

Los geht's

Schreibe eine Zahlenfolge auf das Whiteboard oder Papier. Lass gewisse Zahlen in der Zahlenfolge weg. Lass die Teilnehmer die Lücken füllen, indem sie die fehlenden Ziffern bauen.

Tipps

Da die Holzteile magnetisch sind, können die Teilnehmer die Zahlen direkt auf dem Whiteboard anbringen. Ihr könnt auch ein Papier auf ein herkömmliches Backblech legen und die Übung auf dem Tisch machen.



Mathememory

Material

Holzteile, ausgewählte Spielkarten

Los geht's

Nimm jeweils eine Karte der entsprechenden Zahlenkarten heraus. Mische die Zahlenkarten und Mengenkarten. Lege die Spielkarten mit der Rückseite nach oben. Nimm der Reihe nach zwei Karten. Um als Paar zu zählen, muss eine Karte Punkte haben und die andere eine Zahl. Stimmt die Anzahl der Punkte mit der Zahl, die du aufgedeckt hast, überein, hast du ein Paar und darfst die Karten behalten. Baue die Zahl mit den Holzteilen. Danach ist der nächste Teilnehmer an der Reihe. Wenn die Karten nicht zueinander passen, musst du die Karten wieder umdrehen und der nächste Teilnehmer ist an der Reihe.

Bonusmaterial GEOMETRIE:

Baue geometrische Formen: Quadrat, Rechteck, Dreieck, Kreis, Fünfeck.
Verwende die Karten mit geometrischen Formen als Vorlage.



CLiCKo[®]